

При подготовке макета для печати мы рекомендуем Вам ознакомиться с техническими требованиями к макетам.



## ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ

**для металлических  
значков, медалей, брелоков**

### Обращаем Ваше внимание:

Эти рекомендации помогут Вам правильно подготовить файл для изготовления с помощью привычного программного обеспечения. Если вы по-прежнему испытываете трудности, наша клиентская служба с радостью Вам поможет подготовить файл так, чтобы готовые изделия соответствовали вашим ожиданиям!



При возникновении брака ввиду несоблюдения технических требований, вся ответственность ложится на сторону, предоставившую макет.



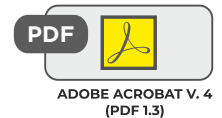
Просим Вас внимательно проверять файлы, присланные Вам на проверку. Утверждая макет в печать, Вы принимаете на себя ответственность за ошибки и неточности, которые могут содержаться в этом макете.  
**ПРЕТЕНЗИИ ПО УТВЕРЖДЕННЫМ МАКЕТАМ НЕ ПРИНИМАЮТСЯ.**

## 1 ■ Формат файла

### Мы принимаем макеты в формате:



По согласованию с менеджером и проверкой нашим дизайнером могут приниматься файлы в форматах:



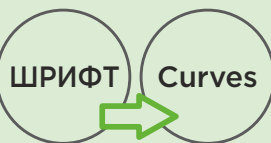
Макеты, сохраненные как растровые изображения или созданные в программах для обработки растровой графики,

а так-же в программах пакета Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) не являются готовыми макетами и требуют доработки технологом.



## 2 ■ Требования к файлу

### ШРИФТЫ



Все шрифты должны быть переведены **В КРИВЫЕ**

### МАСШТАБ



#### МАСШТАБ - 1:1

Соблюдение масштаба исключит вероятность ошибки

### РАЗРЕШЕНИЕ



#### Разрешение растровых изображений не менее 300 dpi

Все эффекты (тени, прозрачность, градиенты) должны быть растрованы

### ЦВЕТОВАЯ МОДЕЛЬ



#### Цветовая модель CMYK

Цветовые модели RGB или lab при печати конвертируются в CMYK автоматически, что может привести к значительному изменению цветов.

### ЭМАЛИ



Все цвета эмали должны быть указаны в Pantone Solid Coated.

### КОНТУРЫ

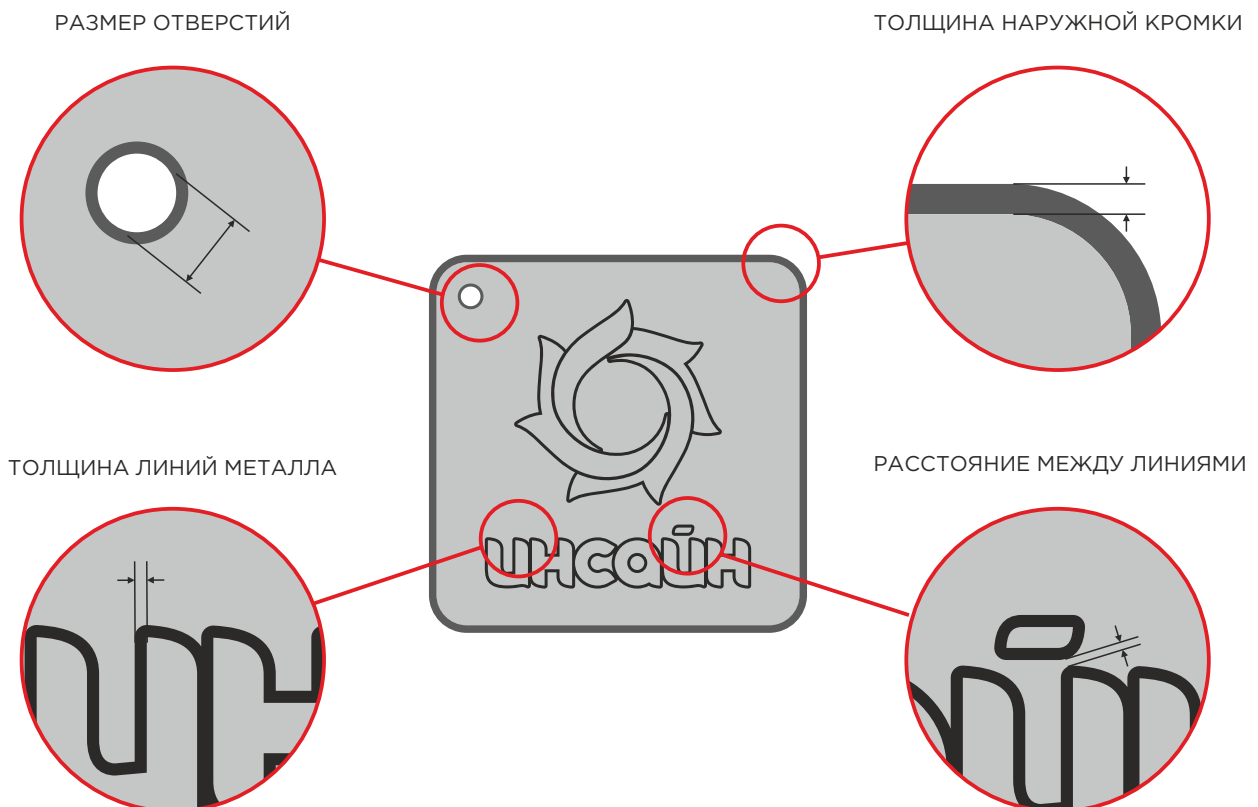


Элементы макета не должны содержать контур (абрис)

## 4 Основные параметры значка/медали



## 5 Размеры и толщина элементов



Для технологий штамповка, литьё  
 толщина линий металла и расстояние между ними не менее 0,15 мм  
 толщина наружной кромки не менее 0,25 мм  
 размер отверстий для штамповка не менее 2мм, для литья не менее 1мм.  
 Для технологии фототравление  
 толщина линий металла и расстояние между ними не менее 0,1 мм  
 толщина наружной кромки не менее 0,8 мм

## 6 Уровни металла. 2D/3D



В макетах значков всегда необходимо прописывать уровни.  
Для каждого штампа уровни прописываются отдельно.  
Примеры см. ниже

### 2D

Двухуровневые изображения. В изделии присутствует только 2 уровня металла.

Уровни



Изделие



■ верхний уровень, полировка

□ нижний уровень, эмали

### Имитация 3D

Трех-четырёхуровневые изображения. Делается штамповкой из латуни (не более трёх уровней металла) или литья (4-5 уровней). В поперечном разрезе линий уровней находятся на разном уровне:

Уровни



Изделие



■ верхний уровень, полировка

■ средний уровень, полировка

■ нижний уровень, полировка

### 3D

Изображения с плавными переходами между уровнями (закругления). Делается только из латуни или в литье. 3D лучше всего получается в литье, так как у литья нет таких ограничений по высоте рельефа, как у штамповки

Уровни



Изделие



■ нижний уровень, серебро

■ нижний уровень 3D

■ верхний уровень 3D

### Полный 3D

Полный 3D - полностью объемные изделия

Уровни



Изделие



■ нижний уровень, античный никель

■ нижний уровень 3D

■ верхний уровень 3D

## 7 Эмали

Мы используем 2 основных вида эмалей:

**Мягкие эмали (холодная эмаль)** - одни из самых популярных и востребованных видов эмалей благодаря своей небольшой стоимости. Уровень эмали ниже бортиков.

**Эпола (твердая эмаль)** - особенностью является отсутствие рельефа на поверхности знака. Поверхность таких знаков шлифованная и гладкая.

Мягкая эмаль



Эпола



Вид на срезе









Цвета эмалей должны быть заданы в палитре Pantone Solid Coated.  
 Количество цветов не более 6.  
 Каждый цвет эмали должен быть окружен бортиком.  
 Минимальный размер элементов с эмалями:  
 - мягкая эмаль 0,3 мм  
 - эпола 0,5 мм

### Пример задания цвета эмалей

Макет



-  Эмаль мягкая, Pantone 641C
-  Эмаль мягкая, Pantone 299C
-  Эмаль мягкая, Pantone 297C
-  Эмаль мягкая, Pantone 363C
-  Эмаль мягкая, цвет белый
-  Металл, покрытие черный никель

Изделие



## 8 Покрытие/гальваника



Для каждого уровня макета значка обязательно указать тип покрытия.

Сочетать два разных покрытия можно только золото и серебро, античное золото и серебро, либо покрытия должны быть на разных сторонах значка/медали.



Золото



Серебро



Медь



Латунь



Никель



Античное  
золото



Античное  
серебро



Античная  
медь



Античная  
латунь



Античный  
никель



Матовое  
золото



Матовое  
серебро



Хром



Имитация  
золота



Матовый  
никель



Розовое  
золото



Серебро/золото



Античное  
серебро/золото



Черный



Черный  
никель


### Пример задания типа покрытия

Аверс



 Эмаль мягкая, Pantone 1807C

 Эмаль мягкая, цвет белый

 Металл, покрытие золото

## 9 ■ Фурнитура



Для значка обязательно указать тип крепления

При выборе крепления учитывайте размеры значка и размер крепления

Цанга ("Бабочка")



Резиновая застежка



Застежка Deluxe



Двойная цанга



Булавка



Безопасная булавка



Винт



Магнит



Двойной магнит



Двухсторонний скотч



Для брелков - возможно большое кол-во вариантов крепления, цепочка, кольцо, крокодилы и многие другие.



## 10 ■ Упаковка



Каждое изготовленное нами изделие по умолчанию упаковывается в пакетики - грипперы.  
Укажите в макете если требуется иная упаковка.  
При выборе крепления учитывайте размеры значка и размер крепления

Мы предлагаем различные футляры для упаковки:  
Пластиковые футляры с прозрачной крышкой под медаль или значок  
Блистерную упаковку под медаль и удостоверение.  
Футляр бархатный с универсальным ложементом.  
По запросу возможны другие варианты упаковки



Пластиковый футляр  
для значка



Пластиковый футляр  
для медали.  
Прозрачная крышка



Пластиковый футляр  
для медали.  
Не прозрачная крышка



Флокированный футляр  
для значка



Бархатный для значка



Бархатный футляр  
для медали.



Бархатный мешочек



Гриппер



Картонная коробочка





## Как сделать макет без ошибок?

### ✓ Контуры

Удалите/преобразуйте в кривую все контуры

### ✓ Текст

Весь текст переведите в кривые

### ✓ Размер

Соблюдайте минимальный размер объектов

### ✓

МАСШТАБ - 1:1

### ✓ 2D/3D

Укажите уровни для каждого штампа

### ✓ 300dpi

Разрешение растра

### ✓ СМУК

Цветовой режим

### ✓ Эмали

Задавайте цвета эмалей в Pantone Solid Coated

### ✓ Покрытие

Задайте вид покрытия для каждого штампа

### ✓ Крепление

Задайте крепление

### ✓ Упаковка

Укажите упаковку

### ✓ CDR

Сохраните макет в CDR или PDF

## Пример макета значка

Аверс



Реверс




Уровни




Фото




 Эмаль мягкая, Pantone 1807C

 Эмаль мягкая, цвет белый

 Металл, покрытие золото

 Верхний уровень, полировка

 Нижний уровень, эмали